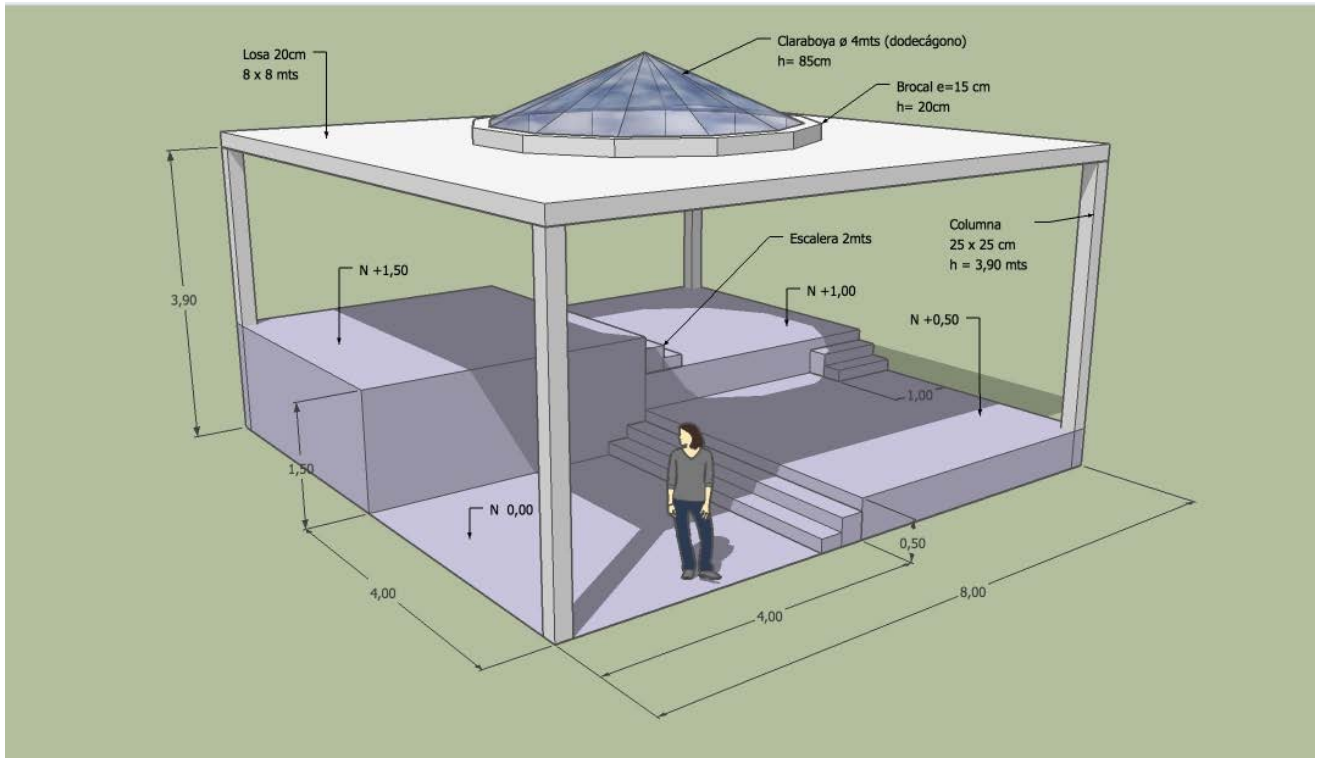
MODELAR UN ELEMENTO ARQUITECTÓNICO SIMPLE 1.

Dada la perspectiva acotada, de un elemento arquitectónico (Una Cubierta simple), se pide:
Construcción de un espacio arquitectónico básico, a través del uso de las herramientas y componentes de SketchUp (Seleccionar, escalar, borrar, pintar, mover, empujar, sígueme, rotar,...), de la **Cubierta** que se adjunta en la imagen.

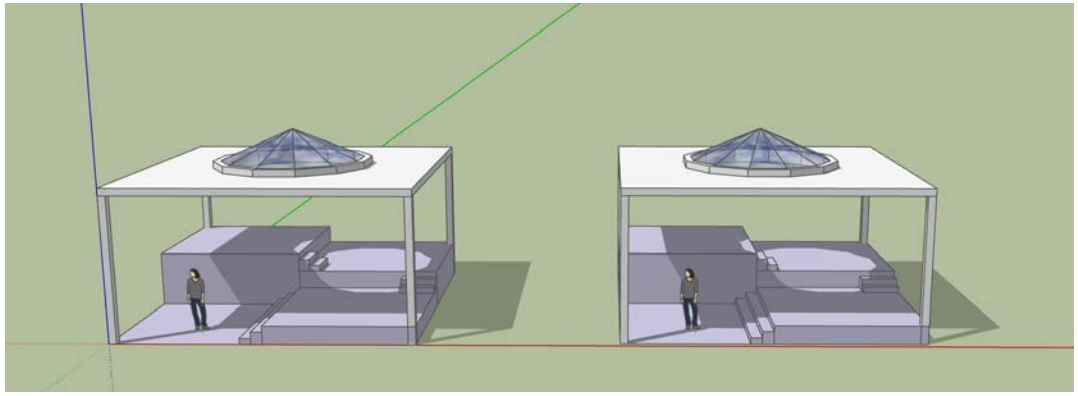
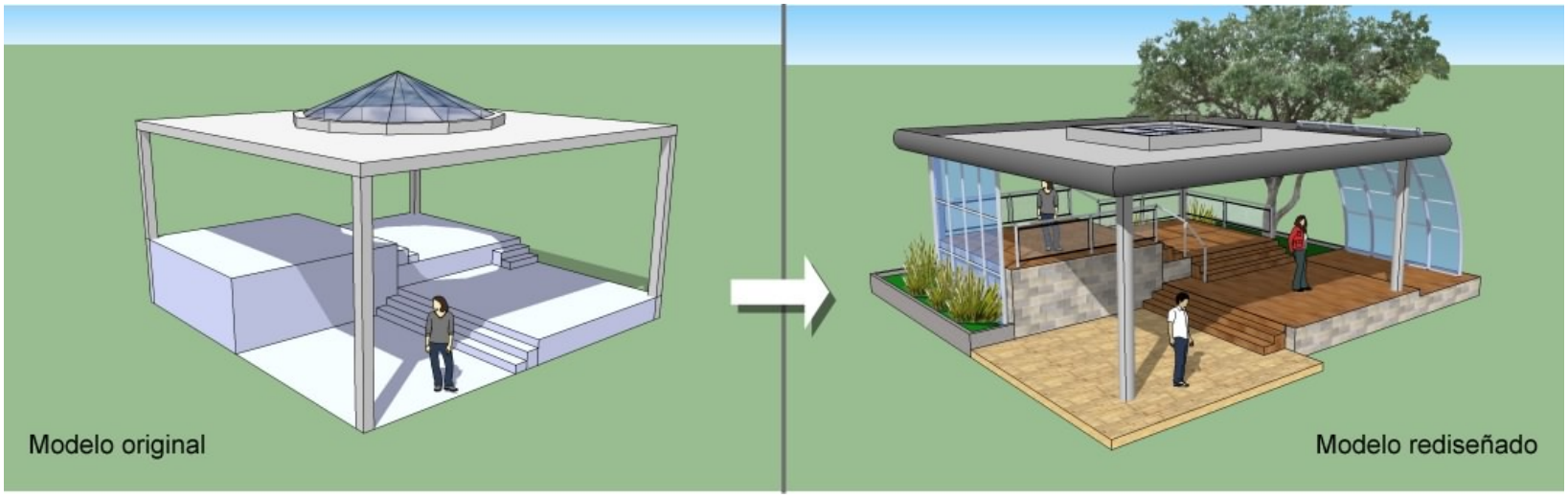
1.1. Obtener utilizando Google SketchUp este modelo básico en 3D, con las tonalidades y sombras. (10 puntos)



Cotas en metros y en centímetros.

Cubierta: "Estructuras de cierre superior, que sirven como <u>Cerramientos Exteriores</u>, cuya función fundamental es ofrecer protección al edificio contra los agentes climáticos y otros factores, para resguardo, darle intimidad, aislación acústica y térmica, al igual que todos los otros cerramientos verticales"

Para subir nota.

1.2. Debes rediseñar el modelo básico, tal y como se indica, usando los siguientes elementos. (5 puntos)

1. Crear una copia del modelo inicial y situarla al lado, tal y como puedes observar en las imágenes adjuntadas.
2. No usar componentes externos o de 3D Warehouse, únicamente usar componentes diseñados por vosotros.
3. Aplicar materiales o colores al modelo arquitectónico, hasta conseguir lo indicado en la imagen inferior, del modelo rediseñado.