



Prácticas propuestas para clase.

- [Test](#) sobre hardware y software.
- [Actividades](#) hardware y software.
- [EI PC](#). Al final de las actividades aparecerá el resumen de tus resultados, envía una captura.
- [Construcción de un PC mediante simulador 3D de realidad virtual.](#)
- [GLOSARIO DE TERMINOS. FUNDAMENTOS.](#)

Busca en internet los siguientes conceptos

1. ALU
2. ASCII
3. BIOS
4. CACHÉ L1, L2 Y L3
5. CHIPSET
6. CIRCUITO INTEGRADO (CHIP)
7. CMOS
8. CPU
9. DDR3, DDR4
10. DVI
11. EEPROM
12. FULL HD
13. HARDWARE
14. HDMI
15. PERIFERICO
16. PLACA BASE
17. PROCESADOR MULTINUCLEO
18. PS/2
19. PULGADA
20. PUNTOS POR PULGADA
21. RAM
22. RESOLUCIÓN DE UN MONITOR
23. ROM
24. SISTEMA BINARIO
25. SISTEMA HEXADECIMAL
26. SOFTWARE
27. TARJETA DE EXPANSIÓN
28. TRACKBALL
29. UNIDAD DE CONTROL
30. USB
31. VGA



1. Define que es un sistema informático.
2. Responde brevemente las siguientes cuestiones:
 - a) ¿Qué es el hardware
 - b) ¿Qué es el software?
 - c) ¿Qué es un bit?
 - d) ¿Qué es un byte?
- e) Indica los múltiplos del byte que conoces.
3. Realiza las siguientes conversiones:
 - a) ¿Cuántos Kb hay en 2 Gb?
 - b) ¿Cuántos Mb hay en 1 Tb?
 - c) ¿Cuántos bits hay en 1 Gb?
 - d) ¿Cuántos Mb hay en 3Gb?
4. ¿Cuántos bits caben en un CD- ROM de 700 Mb? Si cada letra ocupa un byte, ¿Cuántas letras cabrán?
5. Expresa en código binario: 32, 24, 45, 128 y 256
6. Convierte al sistema de numeración decimal estos números binarios: 101; 1100; 01001; 1110; 101010
7. Si el código ASCII extendido es de 8 bits, ¿cuántos caracteres diferentes se pueden representar con él?
8. Escribe tu nombre en código ASCII.
9. ¿Qué es el microprocesador? ¿Cómo se le llama también? ¿Qué funciones realiza? Menciona un par de ejemplos de los últimos microprocesadores.
10. ¿Para qué sirven los Chipset?
11. ¿Para qué sirve la fuente de alimentación?
12. ¿Qué es la placa base?
13. ¿Para qué sirve la tarjeta gráfica?
14. Define Memoria ROM.
15. Define Memoria RAM.



16. Señala las respuestas que definen la memoria RAM de un ordenador:

- a) Memoria de acceso directo de la CPU para leer y grabar información de forma aleatoria.
- b) Esta memoria es de solo lectura.
- c) El contenido es temporal, mientras el ordenador está encendido.
- d) Contiene instrucciones y programas grabados por el fabricante.

17. Señala las respuestas que definen la memoria ROM de un ordenador:

- a) Básicamente, se encarga del chequeo del sistema.
- b) Esta memoria es de solo lectura.
- c) El contenido es temporal, mientras el ordenador está encendido.
- d) Contiene instrucciones y programas grabados por el fabricante.

18. ¿Para qué sirven los buses?

19. Relaciona en tu cuaderno cada conector de la siguiente imagen con su nombre:

Puerto USB, conector PS/2 para teclado y ratón, puerto VGA, puerto DVI, conectores de audio, conector de red, puerto IEEE, puerto HDMI, puerto SATA.



Ayuda pregunta 19.



- 1 PS/2 Mouse Port (Green)
- 2 VGA/D-Sub Port
- *3 VGA/DVI-D Port
- 4 RJ-45 Port
- 5 Line In (Light Blue)
- 6 Front Speaker (Lime)

- *7 Microphone (Pink)
- 8 USB 2.0 Ports (USB45)
- 9 USB 2.0 Ports (USB01)
- 10 USB 2.0 Ports (USB23)
- 11 PS/2 Keyboard Port (Purple)



20. Indica los tipos de dispositivos de almacenamiento que conoces.

- a) Unidades magnéticas.
- b) Unidades ópticas.
- c) Estado sólido (memoria flash).

	Monitor		Modem
	Escáner		Altavoz
	Disquete		Micrófono
	Ratón		Impresora
	CD-ROM		DVD-RW
	DVD-ROM		Joystick

21. Contesta las siguientes preguntas sobre periféricos.

- a) ¿Para qué sirven los periféricos de entrada?
- b) ¿Para qué sirven los periféricos de salida?
- c) ¿Para qué sirven los periféricos de entrada-salida?

22. Indica si los siguientes dispositivos son de entrada, salida, entrada-salida, o almacenamiento.

24. ¿Qué es un sistema operativo? ¿Puede un ordenador funcionar sin un sistema operativo? ¿Por qué? Pon varios ejemplos.

25. Clasifica los siguientes programas en sistemas operativos, programas de aplicación o lenguajes de programación: Word, PowerPoint, Norton, Yahoo, Winamp, Visual Basic, Calc, Windows, Chat, Mac OS, Paint, Linux, MSN Excel y Logo.

26. Marca la respuesta correcta a las siguientes preguntas:

Los datos introducidos en el ordenador se almacenan en:

- a) El microprocesador.
- b) La memoria y disco duro.
- c) Puerto USB.

¿Cuál de los siguientes elementos no es un periférico de entrada?

- a) Micrófono.
- b) Impresora
- c) Ratón
- d) Teclado

¿Qué función tiene el módem?

- a) Permite la conexión del ordenador a la línea de teléfono
- b) Graba grandes cantidades de información
- c) Captura imágenes y textos.



¿Cuál es la función de un periférico de salida?

- a) Traducir los datos que procesa el ordenador para presentarlos ante el usuario.
- b) Introducir los datos que el usuario desee al ordenador.
- c) Almacenar datos indefinidamente.

Las teclas Ctrl y Alt pertenecen al grupo de las:

- a) Teclas de función.
- b) Teclas de edición.
- c) Teclas especiales.
- d) Teclas de sistema.

¿Cuál de los siguientes dispositivos es de entrada de datos al computador?

- a) Ratón
- b) Altavoz
- c) Pantalla
- d) Impresora

¿Cuál de los siguientes dispositivos no se emplea para introducir imágenes en el ordenador o PC?

- a) Impresora
- b) Escáner
- c) Cámara digital
- d) Webcam

¿Cuál de los siguientes dispositivos no se emplea para el almacenamiento de datos?

- a) Disco duro
- b) Modem
- c) DVD
- d) Disquete

Indica cuáles de las siguientes afirmaciones tienen relación con el concepto de hardware. (Hay más de una opción)

- a) Dispositivos que sirven para introducir datos en el computador
- b) Conjunto de ordenes que controlan el trabajo realizado por el ordenador.
- c) Conjunto de elementos físicos que constituyen el ordenador.
- d) Elemento lógico compuesto por órdenes, también denominado programa.
- e) Elementos materiales o tangibles que configuran las máquinas de tratamiento de información.



27. ¿Cómo se llama cada elemento del Hardware del ordenador (PC), indicados en la figura adjunta? (Test)

1. Placa Base

2. Disco duro

3. Procesador

4. Fuente de alimentación

5. Lector DVD

6. Memoria RAM

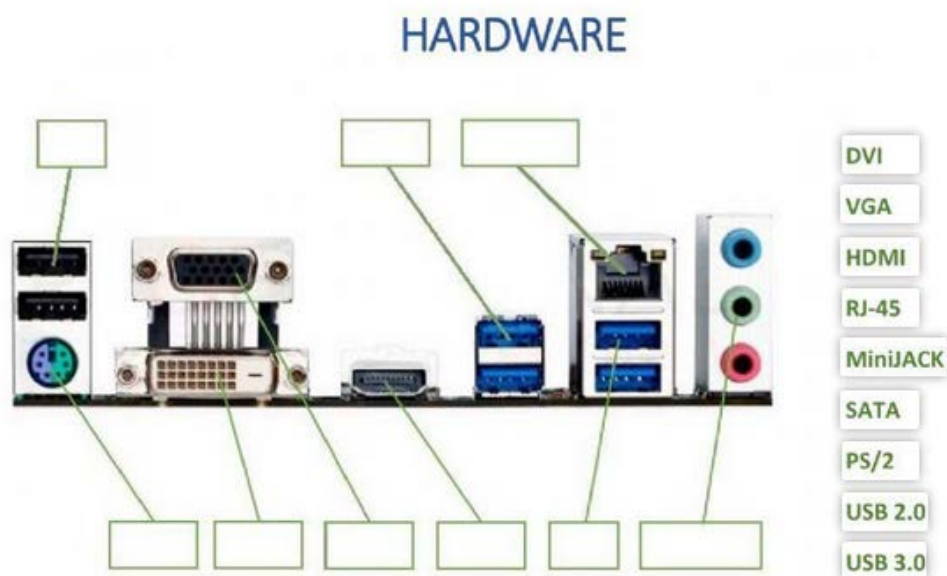


Para verificar las respuestas entrar en el siguiente enlace de internet:

[Partes internas de un ordenador](#)

28. Indica, en los recuadros, las siguientes partes del Hardware y Placa base en las figuras adjuntas.

28.1. Test de Puertos externos del ordenador.



29.2. Test de Puertos y conectores 2.

CONEXIÓN		
Placa base-periféricos		
PUERTO (En Placa Base)	Nombre	CONECTOR (En periférico)
		
		
		
		
		
		

Puerto y conector USB	Puerto y conector HDMI	Puerto y conector VGA
Puerto sonido Conector Jack	Puerto de RED Conector RJ45	Toma de corriente y cable de alimentación

Para verificar las respuestas entrar en el siguiente enlace de internet:

[Puertos y conectores de un ordenador 2](#)

30. Realiza la siguiente prueba tipo test sobre “Componentes del Ordenador”, en “Educaplay”

[Ruleta de palabras](#)



31. Busca imágenes en las que se pueda ver el aspecto de los siguientes puertos:

PS2, puerto serie, puerto paralelo, video displayport, HDMI, VGA, USB 3.1, USB C, eSATA3, RJ45, audio Jack 3,5 mm, y Firewire.

Captura las imágenes y explica su función y el tipo de periféricos que pueden conectarse a cada uno de ellos

